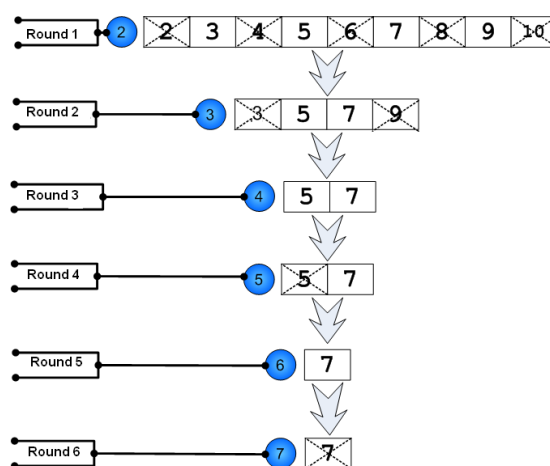




## Задача D. Бинго

В едно от многобройните казина в град Б. се предлага нов, интригуващ вариант на играта „Бинго“. За разлика от оригиналната игра, във всеки талон, който играчите купуват, са зададени целите положителни числа, принадлежащи на затворения интервал  $[L, R]$ . В примера по-долу е показан талон с  $L = 2$  и  $R = 10$ , съдържащ числата 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 и 10. Играта, както и оригиналното Бинго се провежда в няколко рунда по следния начин: в първия рунд крупиеето обявява за изтеглено числото 2, а във всеки следващ рунд – число, с едно по-голямо от числото в предишния рунд. Във всеки рунд, след като крупиеето обяви число  $N$ , играчите задраскват в талона си числата, които се делят на  $N$  без остатък. Играта печели този играч, който пръв задраска всички числа в талона си.

Например, при обявяване на числото 2, играчът с талона  $[2, 10]$  зачертава числата 2, 4, 6, 8, 10, а числата 3, 5, 7, 9 остават незадраскани. След това крупиеето обявява номер 3, а играчът задрасква числата 3 и 9, като числата 5 и 7 остават незадраскани. При обявяване на номер 4 в третия рунд играчът не задрасква нищо, а при обявяване на номер 5 в четвъртия рунд задрасква 5. В петия рунд крупиеето обявява номер 6 и играчът не задрасква нищо, а в шестия рунд, след като крупиеето обяви номер 7, играчът задрасква и последното число 7. За него играта е приключила след 6 рунда и ако никой друг до този момент не е обявил „Бинго!“ той печели играта.



Напишете програма, която по зададен талон да определя в кой рунд играчът с този талон би спечелил играта.

**Вход.** На стандартния вход ще бъдат зададени няколко тестови примера, като за всеки пример на отделен ред ще бъдат зададени числата  $L$  и  $R$ , разделени с един интервал.

**Изход.** За всеки тестов пример, на отделен ред на стандартния изход, програмата трябва да изведе, намерения брой рундове за съответния талон.

**Ограничения.**  $2 \leq L \leq R \leq 10^9$ .

### Пример

Примерен вход	Изход за примера
2 10	6
8 10	2
7 292	282