



## Задача D. ГЪБИ

Дъждовното пролетно време е идеално за бране на гъби. В деня преди състезанието на Републиканската студентска олимпиада по програмиране, домакините предложили на участващите в олимпиадата студенти да се състезават във виртуално „брание на гъби“. Гъбените полета, номерирани 1 до  $N$ , са разположени на права горска пътека в нарастващ ред на номерата. За всяко от тях е известен броят на гъбите, които могат да бъдат набрани там. Гъбените полета са равно отдалечени едно от друго и от едно поле се стига до съседно поле за 1 минута. Тъй като гъбите растат много бързо, като  $\dots$  гъби, 2 минути след като е откъсната една гъба на нейно място израства нова. В началото състезателят е на първото от гъбените полета. Напишете програма, която да намира колко най-много гъби може да набере един състезател, ако разполага с време  $T$  минути, а времето за откъсване на гъбите в едно поле е пренебрежимо малко.

### Вход

На първия ред на стандартния вход ще бъде зададен броят  $t$  на тестовете, които програмата трябва да реши. На втория ред – 1000000 цели числа  $g_1, g_2, \dots, g_{1000000}$ . Следват  $t$  реда, на всеки от които са зададени целите  $N$  и  $T$  за поредния тест. За всеки тест броят на гъбите в съответните гъбени полета са  $N$ -те цели  $g_1, g_2, \dots, g_N$ .

### Ограничения

$1 \leq N \leq 1000000$ ;  $1 \leq T \leq 1000000$ ;  $1 \leq g_i \leq 1000000$ ,  $i = 1, 2, \dots, 1000000$ .

### Изход

За всеки тест, в реда в който се срещат на стандартния вход, програмата трябва да изведе на отделен ред на стандартния изход максималния брой гъби, които може да набере един състезател за зададеното в теста време  $T$ .

### ПРИМЕР

Вход	Изход
2	45
4 4 1 1 5 5 ...	4
6 10	
1 1	

**Забележка.** С три точки на втория ред от примера са заместени числата, които няма да са нужни за първия от двата теста.